

TROISIÈME AVENTURE - SUR LE LITTORAL

Hansel, Gretel et le Pain d'épice arrivent par-delà la forêt, de l'autre côté de la rivière. Ils découvrent le littoral et à l'horizon, une mer des tranquillités s'étend à perte de vue.

Deux enfants, Coco et Tinamer, se préparent à partir sur un beau voilier à coque de bois. Coco est un enfant rêveur qui aime peindre des paysages. Tinamer veut trouver son propre pays par-delà la mer des tranquillités.

Larguez les amarres, hissez les voiles et que la marée nous emporte !



LES PERSONNAGES

TINAMER

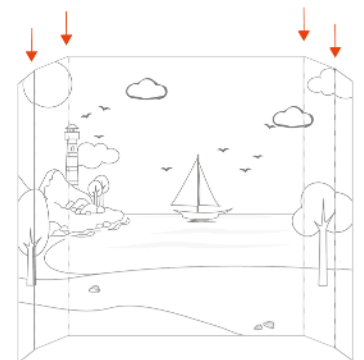
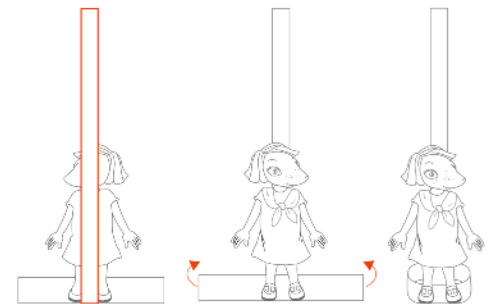
CARACTÈRE : Fonceuse
COMPÉTENCE : N'a pas peur de la nuit
PASSE-TEMPS PRÉFÉRÉ : Naviguer

COCO

CARACTÈRE : Rêveur
COMPÉTENCE : Est un bon danseur
PASSE-TEMPS PRÉFÉRÉ : Peindre des paysages

LES INSTRUCTIONS

1. Coloriez le personnage et découpez son contour.
2. Découpez la languette et pliez-la en suivant les pointillés. Collez les deux côtés de la languette afin de la solidifier.
3. Collez la languette à l'endos du personnage.
Astuce : Installez la languette depuis ses pieds, cela lui donnera un meilleur équilibre !
4. Repliez et collez la base du personnage à l'endroit indiqué afin de former un anneau. Le personnage peut ainsi se tenir debout sans aide.
5. Coloriez la scène avec vos plus belles couleurs.
6. Pliez la feuille en suivant les pointillés afin qu'elle puisse tenir debout.
7. À vous d'imaginer la suite de l'histoire, amusez-vous et partagez-nous vos créations !



info@illusiontheatre.com

  @illusiontheatre

WWW.ILLUSIONTHEATRE.COM/SPECTACLES/DES-HISTOIRES-A-INVENTER

